PSG2

PROCESO SOFTWARE Y GESTIÓN II

Informe técnico historial del proyecto II

TUTOR: JOSÉ ANTONIO PAREJO MAESTRE

Carmen Mª Muñoz Pérez (Scrum Master)

Enrique Salazar Márquez

Javier Martínez Fernández

José Carlos Morales Borreguero

Rafael Ángel Jiménez Fernández

Contenido

[Contenido 2](#_Toc67170109)

### Contenido

En la segunda parte del Sprint S2 se han realizado las tareas de la 11 a la 17. Estas tareas eran las siguientes a realizar según la prioridad que se había establecido en el Sprint Backlog. En primer lugar, se hizo la tarea número 11, ya que esta consistía principalmente en describir la estrategia de ramas que se va a seguir durante todo el proyecto. Esta tarea fue realizada por todos los miembros del grupo, ya que es la base de la forma de trabajar de aquí al futuro.

Una vez realizada esa tarea, cada miembro del equipo de desarrollo se dedicó a realizar la tarea que le correspondía, para finalmente realizar una primera release del producto.

A continuación, se visualizará una tabla con las tareas que habían sido asignadas a cada desarrollador:

|  |  |
| --- | --- |
| **Desarrollador** | **Tareas** |
| Carmen Mª Muñoz Pérez | 13 |
| Enrique Salazar Márquez | 15 |
| Javier Martínez Fernández | 12 |
| José Carlos Morales Borreguero | 14 |
| Rafael Ángel Jiménez Fernández | 16 |
| Todos los miembros | 11,17 |

En cuanto a los conflictos, en nuestro caso se han tenido algunos conflictos cuando se ha realizado el merge entre una rama *“develop”* y una rama *“feature”.* Para solucionarlos, se han hecho los cambios pertinentes desde la interfaz de usuario de GitHub directamente desde el navegador o desde Eclipse. Esto se debe a que no eran conflictos graves, simplemente era que dos personas habían escrito código en la misma clase, pero no habían influido el uno en el otro, siendo un conflicto fácil de solucionar. Cuando el conflicto se ha dado cuando se actualizaba la rama *“develop”,* los ha solucionado el Scrum Master junto con los implicados. En el caso de lo contrario, lo ha solucionado la persona que haya actualizado la rama de su funcionalidad.

Finalmente, se mostrará la línea de tiempo de los commits realizados correspondiente a cada miembro del equipo de desarrollo:

Una captura de pantalla de una computadora

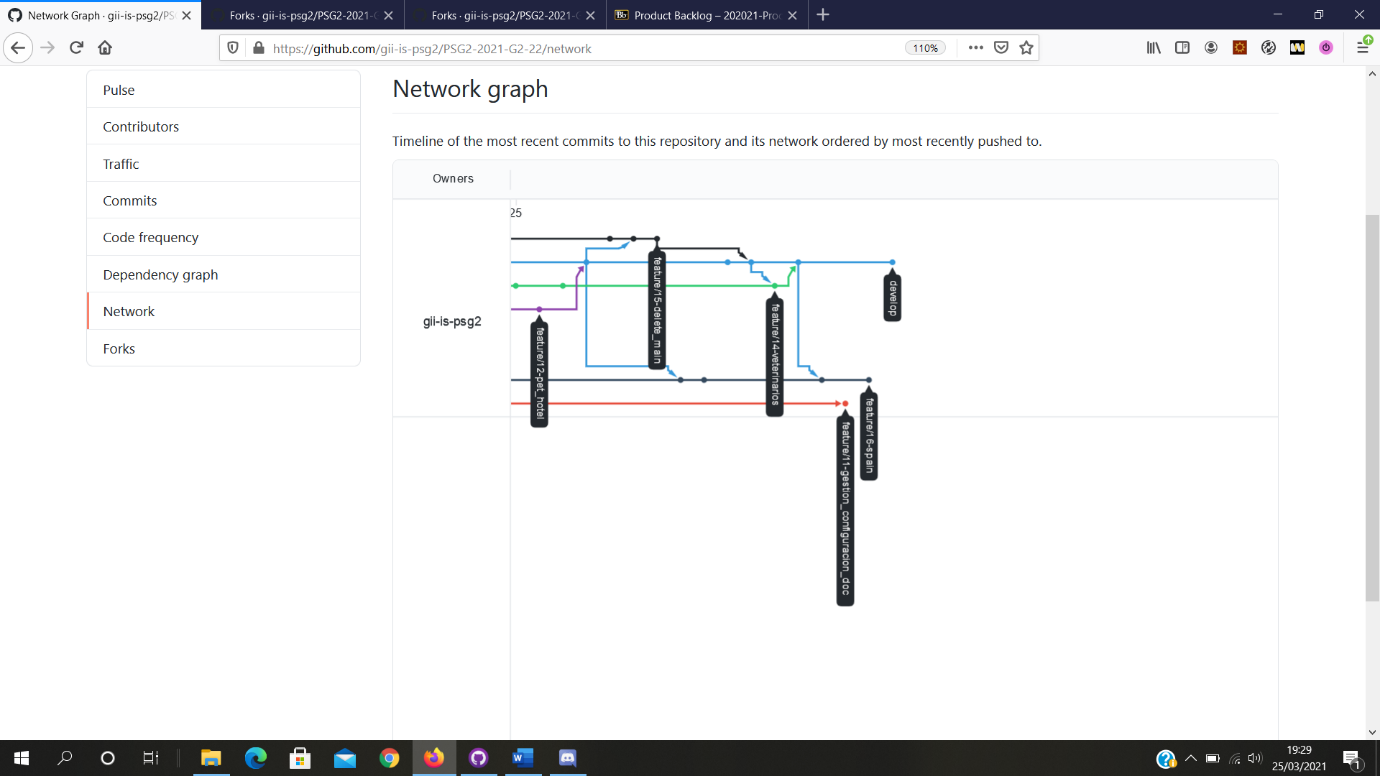
Descripción generada automáticamente

Contribuciones de los miembros – Imagen 2

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Flujo de commits – Imagen 3.1



Flujo de commits – Imagen 3.1